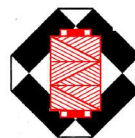


GUNOLD®



Broderie 3-D avec PUFFY

- Des motifs de broderie en point bourdon peuvent être brodés de façon tridimensionnelle **SANS** mettre des points de support.

Matériel:

Mousse PE (Polyéthylène)

Disponible en 2 épaisseurs:

- ◆ PE20 (disponible en 6 couleurs), douce, appropriée pour des vêtements
- ◆ PE10 (disponible en 2 couleurs), plus dure, appropriée pour broder des logos ou casquettes

Zones d'application

Points bourdons jusqu'à 12mm de largeur, **pas de** points de remplissage (points arrières) qui détruisent l'effet 3D.

Densité de point

Pour PE20 augmenter la densité par env. 40% à 60% comparée à des broderies normales.

Pour PE10 mettre la densité à 2 (0,2) → standard

Couleur :

Adapter la couleur de **PUFFY** à la couleur de votre fil à broder ou à la couleur du vêtement ou du tissu de fond

Echantillon de référence :

Arrondir les coins en forme de cône pour avoir un résultat de broderie net.

Aiguille :

Utiliser une aiguille avec pointe SES (pointe arrondie), elle percera le matériel **PUFFY** mieux qu'une aiguille avec pointe aigüe.

Afin d'intensifier l'effet 3-D il est possible de mettre 2 couches de **PUFFY** l'une sur l'autre.

Si nécessaire, fixer les couches avec peu de colle afin d'éviter un glissement.

Afin de broder des casquettes dans un cadre casquette il vaut mieux utiliser une pièce plus grande de **PUFFY** pour éviter un glissement.

TUYAU:

Si l'on veut broder des lettres sur des casquettes en forme tridimensionnelle il sera mieux de les soutenir par des points de remplissage en couleur de la casquette. La lettre aura un look plus net.

Piquage:

- Ajuster la densité au **PUFFY** correspondant
- Il **ne** faut **pas** de points de support. Si l'on pique une ligne de points arrières le long du contour, on peut soutenir la perforation de **PUFFY**.
- En cas de contours clos (p.ex. un cercle) il faut piquer de façon recouvrante de sorte que **PUFFY** ne pénètre pas ni cause de vides.
- En cas de bouts ouverts d'un point bourdon (p.ex. la lettre L) piquer toujours une ligne de points arrières courts ou un point bourdon tourné par 90° contre la direction de piqûre du point bourdon afin d'avoir une meilleure perforation.
- Piquer le point bourdon tourné avec bord irrégulier sur le côté intérieur de sorte que **PUFFY** ne soit pas perforé là-bas.

Instructions de broder:

1. Broder des séquences sans effet 3 D. Arrêter la machine (arrêt inclus dans le programme de piquage)



2. Mettre **PUFFY** sur le tissu à broder, fixer avec un peu de colle temporaire si nécessaire (p.ex. casquettes)



Des points bourdons tournés par 90° pour soutenir la perforation.

3. Après avoir fini la séquence à broder (ARRET), enlever **PUFFY** et continuer à broder.



4. Mettre **PUFFY** en place pour la prochaine séquence 3D.



5. Après avoir terminé la séquence à broder (ARRET) enlever **PUFFY**.



→ petits restes de **PUFFY** peuvent être enlevé à la main ou avec une aiguille.

RESULTAT:



→

